

AWS麻雀 Ver1.0

JAWS-UG

エキジビション特別ルール

- 麻雀(通常)卓で、最高得点者上位2名に対してエキジビション参加権利が発生します。
- エキシビション予選に参加する場合、麻雀(通常)卓のスタッフまで御相談下さい。

エキシビションマッチは麻雀創始者(片山さん)、
CDP創始者(玉川さん)と一緒にAWS麻雀が遊べます♪

ルール(麻雀)

- 基本的に麻雀ルールを踏襲
- ポン・チー・カンあり
- 喰いタン・後付けなし
- 東風のみ ※親の連荘なし
- 持ち点は25000点の30000点返し
 - 符計算は行わない
 - 4ゲームするか、誰かの持ち点がなくなった時点で終了
- 誰かが上がる、もしくは18回ツモで終了(流局)
- JAWS-UG牌はドラとして扱う
- CDPがない場合は点数は0点 ※役満は除く
- CDPがある毎に、1翻増えていく ※同じ牌を再利用してCDPは作れない

ルール(点数計算)

	子(ロン)	子(ツモ)	親(ロン)	親(ツモ)
1翻	1000	500(500)	1500	1000オール
2翻	2000	1000(1000)	3000	1500オール
3翻	3000	1000(2000)	5000	2000オール
4翻	5000	1500(3000)	8000	3000オール
5翻(満貫)	8000	2000(4000)	12000	4000オール
6,7翻(跳満)	12000	3000(6000)	18000	6000オール
8,9,10翻(倍満)	16000	4000(8000)	24000	8000オール
11,12翻(三倍満)	24000	6000(12000)	36000	12000オール
13翻(役満)	32000	8000(16000)	48000	18000オール

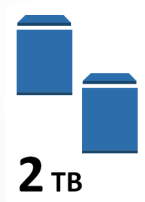
ルール(作り方)

- 刻子



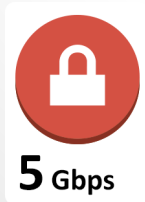
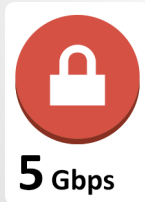
同じ種類の牌を3つ集める。4枚集めた場合カンが可能となる

- 順子



同じ種類の数字を順番に集める。※ただし、891などはなし

- 対子

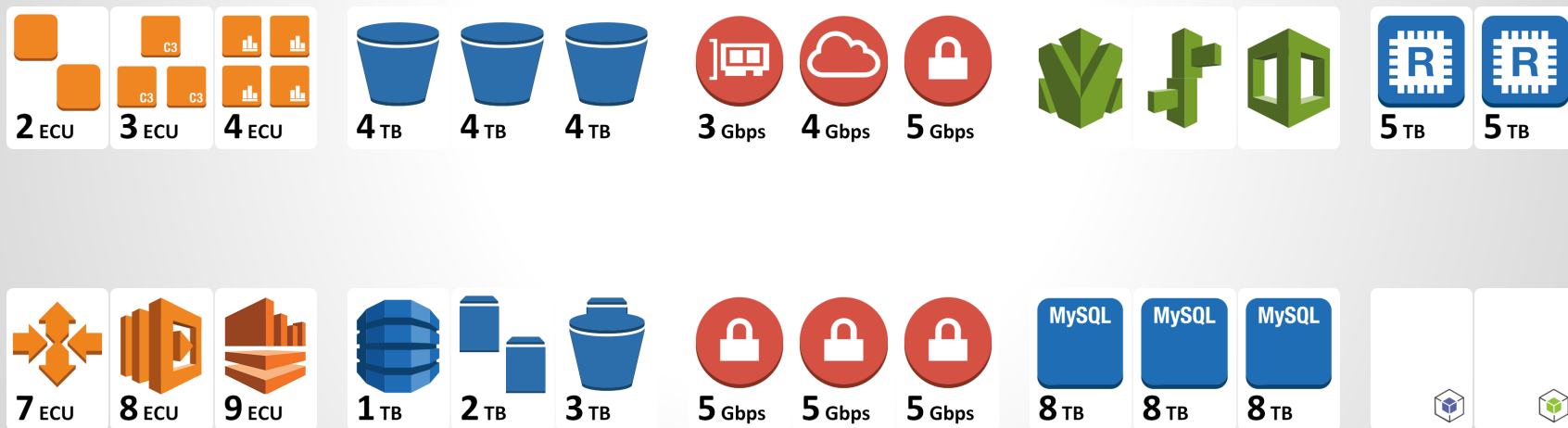


同じ種類の牌を2つ集める

ルール(上がり方)

- 手配で刻子or順子を4つ、対子を1つ作れば上がり

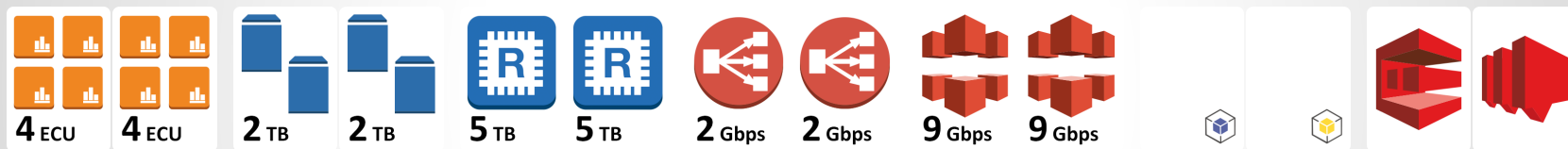
例)



ルール(上がり方例外)

- 例外パターン

例) 七対子



例) 国士無双



役一覧(通常役)

- 1翻
 - 立直(門前)、一発(門前)、門前清模和(門前)、平和(門前)、断ヤオ、一盃口(門前)、役牌(白、發、中、門風牌、莊風牌)、嶺上開花、海底撈月、河底撈魚、槍槓、ドラ
- 2翻
 - ダブル立直、全帯(鳴き1翻)、混老頭、三色同順(鳴き1翻)、一気通貫(鳴き1翻)、対々和、三色同刻、三暗刻、三槓子、小三元、七対子(門前)
- 3翻
 - 二盃口(門前)、純全帯(鳴き2翻)、混一色(鳴き2翻)
- 6翻
 - 清一色(鳴き5翻)

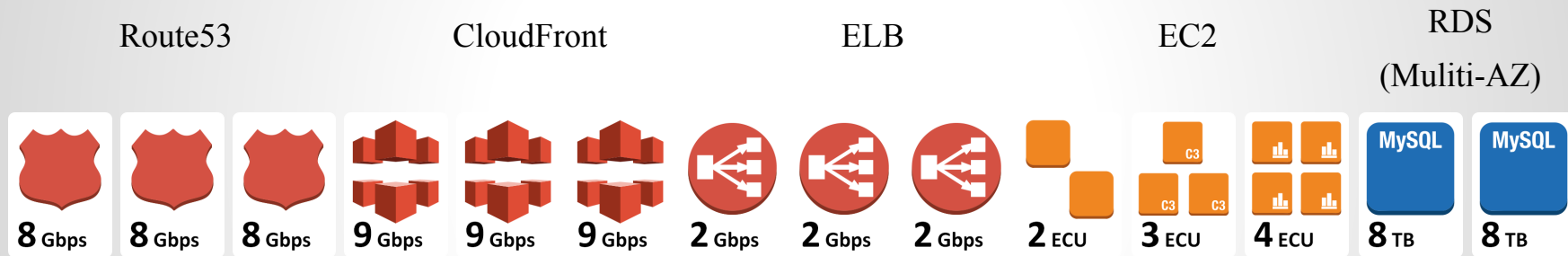
役一覧(役満)

- 四暗刻
- 四暗刻単騎(ダブル)
- 清老頭
- 四槓子
- 大三元
- 字一色
- 小四喜
- 大四喜
- 国士無双
- 国士無双十三面待ち(ダブル)
- 天和
- 地和

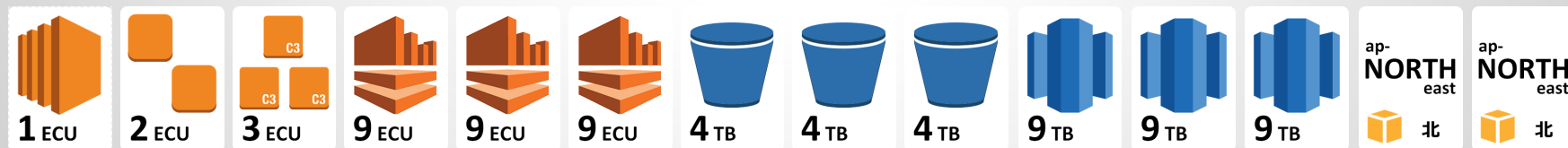
※九蓮宝燈、緑一色、大車輪はありません。

AWS役一覧(役満)

- リファレンスWebアーキテクチャ(役満)



- スシロー(役満)



AWS役一覧(特殊役)

- Kinesushi
Kinesis暗カンで2翻、明カンで1翻



- Docomo
Redshift暗カンで2翻、明カンで1翻

